vtech® Baby

Manuel d'utilisation

Ninon, la grenouille à rebonds

© 2013 VTech

Imprimé en Chine
91-002854-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

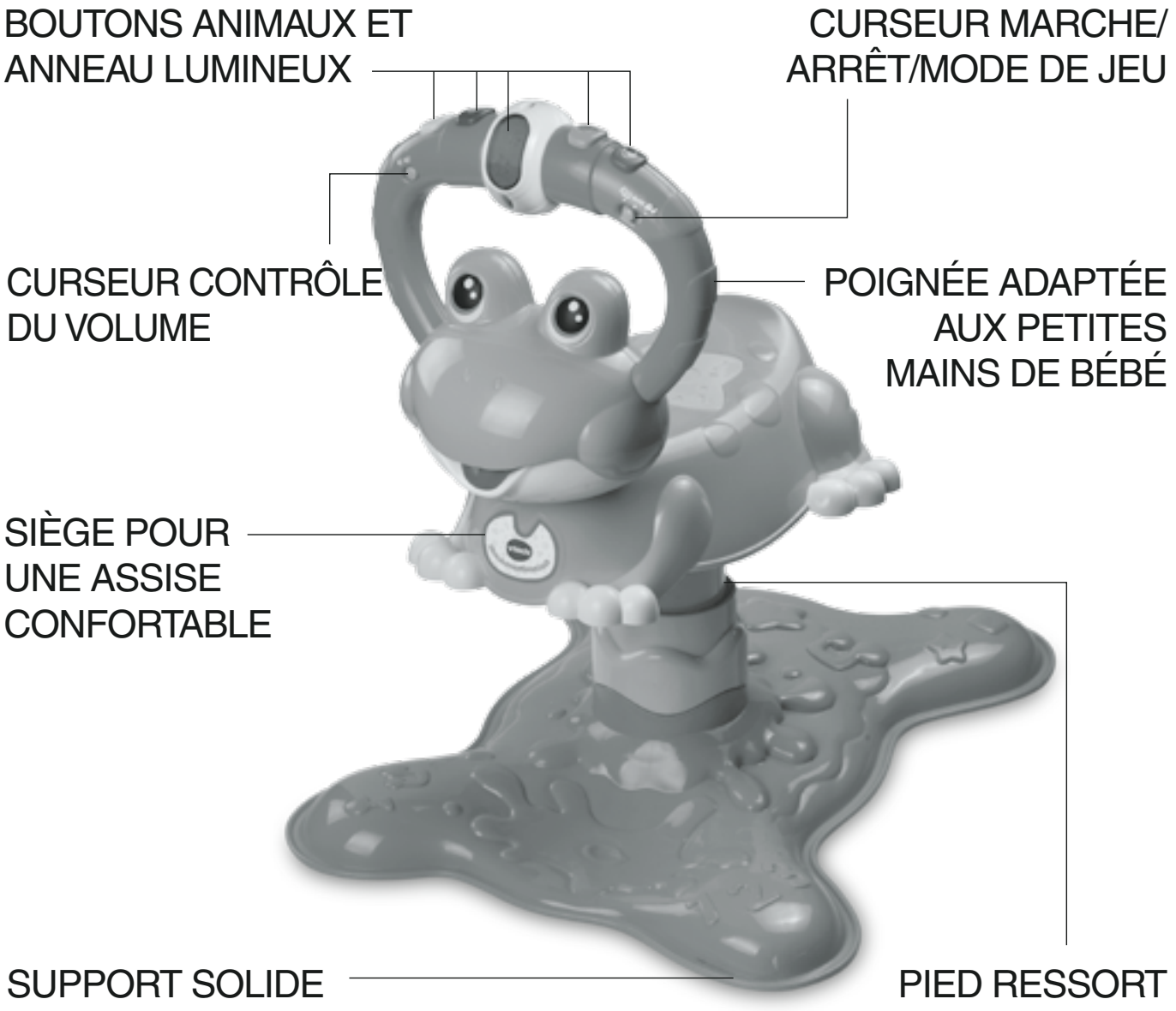
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ninon, la grenouille à rebonds** de **VTech®**. Félicitations !

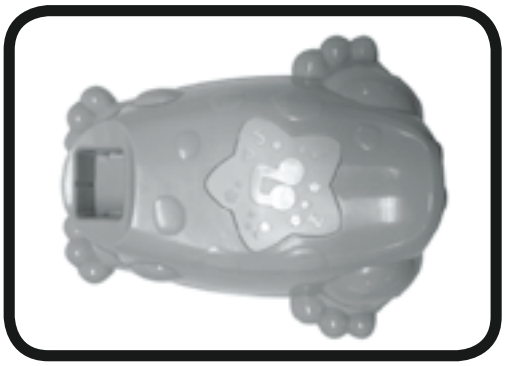
Une sympathique grenouille à rebonds pour apprendre en s'amusant ! Bébé découvre ses premiers mots, couleurs, animaux et chiffres. Super ! Grâce à 14 mélodies et 6 chansons entraînantes, il s'amuse et chante tout en apprenant. Il développe sa motricité, son équilibre et coordonne ses mouvements en sautant avec **Ninon, la grenouille à rebonds**. Il est temps de bondir vers de nouvelles découvertes !


BOUTONS ANIMAUX ET ANNEAU LUMINEUX
CURSEUR MARCHE/ ARRÊT/MODE DE JEU
CURSEUR CONTRÔLE DU VOLUME
POIGNÉE ADAPTÉE AUX PETITES MAINS DE BÉBÉ
SIÈGE POUR UNE ASSISE CONFORTABLE
SUPPORT SOLIDE
PIED RESSORT

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Ninon, la grenouille à rebonds** de **VTech®.**
- Une tête de grenouille électronique

- Un siège



- Un pied

- Un support solide

- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

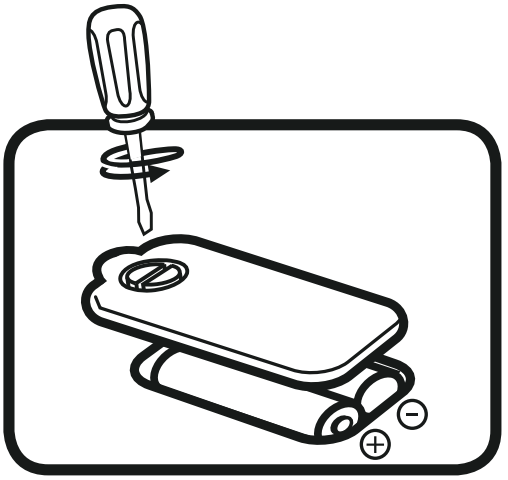
WARNING:
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la tête électronique de **Ninon, la grenouille à rebonds**, à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

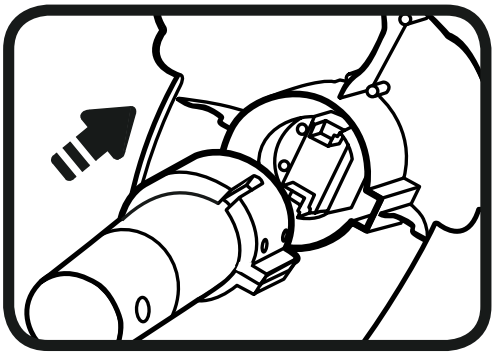
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

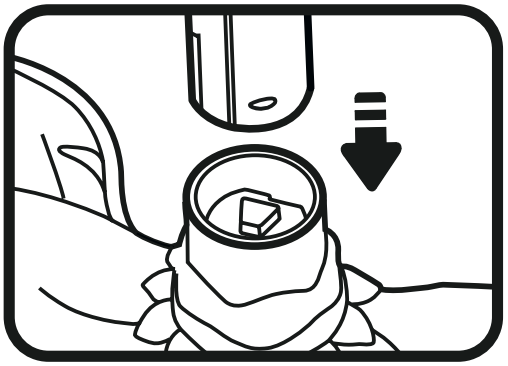
2. ASSEMBLAGE

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte ! Assurez-vous que toutes les parties sont correctement assemblées avant usage.

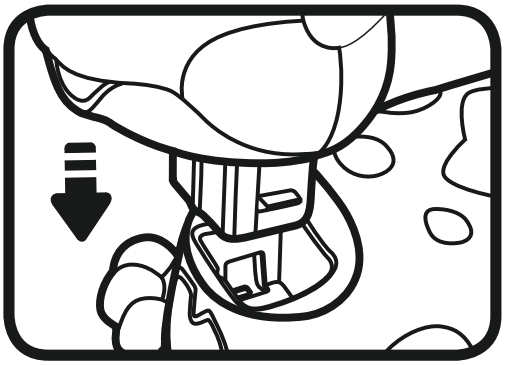
1. Insérer le pied dans le trou situé sous le siège jusqu'à entendre un "clic". S'assurer que le pied est bien fixé au siège. Une fois le pied fixé, il ne pourra plus être enlevé.



2. Insérer l'autre extrémité du pied dans l'emplacement réservé sur le support jusqu'à entendre un "clic". S'assurer que le pied est bien fixé. Une fois le pied fixé, il ne pourra plus être retiré du support.



3. Insérer la tête de grenouille électronique dans l'emplacement réservé à l'avant du siège jusqu'à entendre un "clic". S'assurer que la tête est bien fixée. Une fois la tête fixée, elle ne pourra plus être retirée du siège.



ATTENTION :

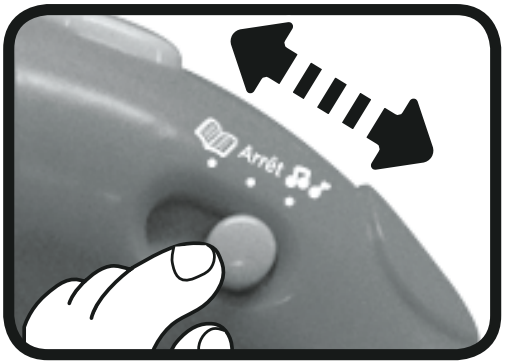
Ne doit pas être utilisé par des enfants de plus de 36 mois pour cause de résistance insuffisante. Vérifier régulièrement les signes d'usure ou de cassure dans les dispositifs de fermeture. Si le jouet est endommagé, ne pas l'utiliser tant qu'il n'est pas réparé ou remplacé.

WARNING:
Not to be used by children over 36 months. Insufficient strength. Regularly check for signs of wear and tear on the snap-in or locking devices. If damaged do not use until repaired or replaced.

3. POUR COMMENCER À JOUER

3.1. MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU

Pour mettre en marche **Ninon, la grenouille à rebonds**, déplacer le curseur **MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU** sur la position 📖 pour entrer dans le mode **Découvertes** ou sur la position 🎵 pour entrer dans le mode **Musique**.



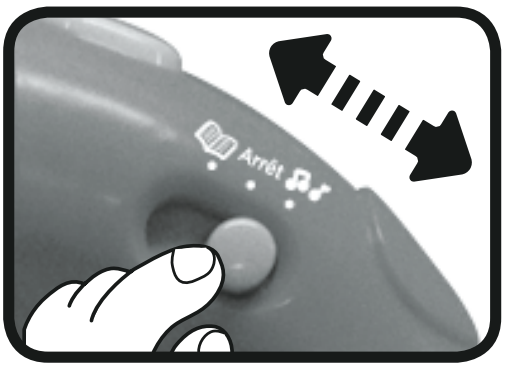
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Ninon, la grenouille à rebonds** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Ninon, la grenouille à rebonds** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

Avertissement : ne pas laisser votre enfant sans surveillance lorsqu'il utilise **Ninon, la grenouille à rebonds.**

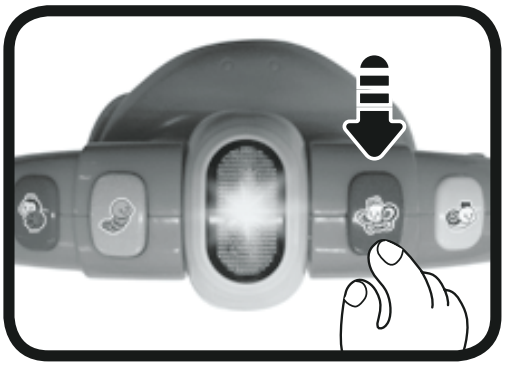
4. ACTIVITÉS

1. Déplacer le curseur **MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU** sur le mode **Découvertes** ou sur le mode **Musique**. Une chanson entraînante accueille Bébé et une phrase l'invite à jouer dans chacun des modes.

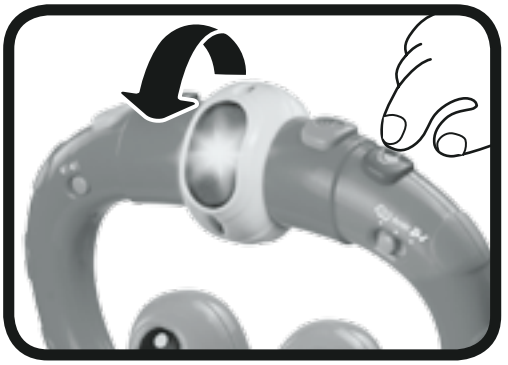


2. En mode **Découvertes**, lorsque Bébé appuie une première fois sur un **Bouton Animal**, il entend la couleur du bouton. En appuyant une deuxième fois, il découvre le nom de l'animal, la couleur et entend une jolie chanson.

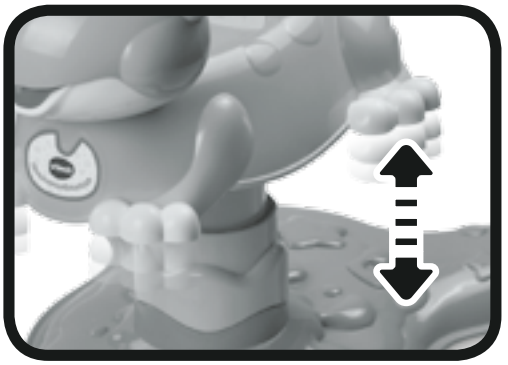
   En mode **Musique**, lorsque Bébé appuie une première fois sur un **Bouton Animal**, il entend une jolie chanson. En appuyant une deuxième fois, il entend un effet sonore rigolo !



3. Deux phrases entraînantes, des effets sonores et des mélodies se déclenchent quand Bébé fait rouler l'**Anneau lumineux**. Super ! Lorsque des mélodies sont jouées, Bébé peut faire rouler l'**Anneau lumineux** pour déclencher des sons rigolos ! Si Bébé appuie sur un **Bouton Animal** lorsqu'une mélodie est en cours, la mélodie s'arrête et Bébé entend la voix correspondant au bouton. Les lumières s'allument au rythme des sons.



4. Un détecteur de mouvement détecte les bonds de Bébé.
   En mode **Découvertes**, lorsque Bébé bondit, il découvre les chiffres et des phrases entraînantes de **Ninon, la grenouille à rebonds**. En mode **Musique**, lorsque Bébé bondit, il déclenche des sons rigolos, des chansons ou des mélodies. Bébé doit bondir pour que les mélodies ne s'arrêtent pas en cours.



5. Si Bébé ne manipule aucun bouton ou ne rebondit pas sur **Ninon, la grenouille à rebonds** durant quelques secondes, il entend une phrase qui l'invite à jouer dans chacun des modes. Si, après quelques secondes, le jouet n'est toujours pas activé, il s'éteint automatiquement.

5. LISTE DES MÉLODIES

1. 1,2,3, nous irons au bois
2. Au clair de la lune
3. Bateau sur l'eau
4. Bingo
5. J'aime la galette
6. J'ai perdu le Do
7. Old MacDonald
8. Frère Jacques
9. Polly Wolly
10. Un éléphant qui se balançait
11. Une souris verte
12. Coccinelle demoiselle
13. Il court, il court le furet
14. Promenons-nous dans les bois

6. PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1

Bondis en rythme !
Écoute bien la musique !
Saute et saute hop avec moi,
et chante Hip Hip Hip Hourra !

CHANSON 2

Vole papillon violet,
Vole dans le ciel !

CHANSON 3

Petit escargot jaune
Porte sa maisonnette !
Quand il est heureux,
il sort sa tête !

CHANSON 4

Bondis, bondis avec moi !
Saute en rythme, et 1, 2, 3 !

CHANSON 5

Regarde sur la fleur
Elle va s'envoler...
La petite coccinelle,
va se promener !

CHANSON 6

Qui est tout vert et rampe par terre ?
C'est le petit ver !

7. ENTRETIEN

- **Ninon, la grenouille à rebonds** est lavable uniquement en surface. Pour la nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Ninon, la grenouille à rebonds** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Ninon, la grenouille à rebonds** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.